

Château Le Vaillant - Collège Lycée Esport

Le «Poudlard» du Esport accueillera ses premiers élèves en septembre



Le château Le Vaillant - Collège Lycée Esport est le premier internat consacré au Esport. Ouvert aux élèves de la 6ème à la terminale, c'est également **le seul collège et lycée dédié au Esport.** Il leur permet, sur le modèle des sports études, de poursuivre leur scolarité, tout en vivant pleinement leur passion pour le « gaming » et les nouvelles technologies.

Les internats Diderot ont bâti leur réputation sur **la réussite de leurs élèves**, notamment grâce à l'accompagnement personnalisé dont ils bénéficient tout au long de leur scolarité.

Les journées respectent un rythme propice au développement physique et intellectuel :

- **Cours, le matin** : les élèves, par classes de 16 maximum, suivent le programme complet défini par l'Education nationale.
- **Activités et pratique de l'Esport, l'après-midi** : au programme, du coaching, de la préparation physique, des exercices d'attention et le jeu proprement dit. L'encadrement est assuré par des coachs professionnels.
- **Préceptorat, le soir** : cela permet de veiller à la bonne intégration des concepts. Des répétiteurs reviennent sur les points importants à maîtriser.

L'internat, un cadre et des rencontres uniques

L'internat Vaillant, c'est la vie de château ! A seulement 1h 30 de Paris et à quelques minutes de la mer, nos internes bénéficient d'un domaine de 11 hectares. L'aménagement des chambres, la restauration surveillée par des nutritionnistes, la diversité des activités proposées, le respect d'une éthique, l'ouverture sur l'international,... Tout est fait pour que les élèves s'épanouissent et développent un savoir-vivre et un savoir-être.

Alliance réussie de la tradition et de l'innovation.

Un complexe moderne, voisin avec le château du 19ème, adapté à la pratique du e-sport, ainsi qu'à d'autres activités de hautes technologies (Fab lab, drones, ...).

La pédagogie s'inspire des standards développés dans les meilleurs établissements internationaux. L'excellence, la rigueur, le sens du dépassement et de la créativité sont des valeurs phares de nos enseignements.

La recherche de l'équilibre et de l'harmonie

Loin de la caricature de « gamers » cloîtrés devant leurs écrans, le baromètre 2018, réalisé par France Esport, montre qu'ils font plus de sports, lisent plus de livres et sortent plus entre amis que la moyenne des Français. C'est pourquoi, **nous veillons à proposer des activités diversifiées à nos élèves (sorties culturelles, sports, ...).**

Septembre 2019, première rentrée

90 jeunes seront sélectionnés, parmi des candidats de 35 nationalités différentes pour intégrer notre internat en septembre 2019. Nous les accompagnerons pour réussir leur scolarité, atteindre l'excellence dans leur pratique du Esport, s'orienter vers leurs études supérieures et vers leurs futurs emplois dans un secteur extrêmement dynamique.

L'Esport, un secteur d'avenir.

C'est **l'un des secteurs les plus dynamiques** de notre économie avec un taux de croissance dépassant depuis plusieurs années les 15 %.

En 2018, le marché du jeu vidéo en France a atteint un nouveau record pour atteindre 4,9 milliards d'euros ⁽¹⁾. Le secteur se structure et il offre de nombreux débouchés. Le nombre d'offres d'emploi dans le secteur a progressé de plus de 37 % depuis 2015⁽²⁾. Elles se diversifient autour de plusieurs métiers : graphisme, développement, commerce, marketing, joueur et coach de Esport, événementiel, etc.

(1) SELL (Syndicats des éditeurs de logiciels de loisirs) Bilan du marché français, février 2019

(2) Agence française pour le jeu vidéo, Baromètre de l'emploi du jeu vidéo en France, avril 2019



3 questions à

ALDRICK ALLAL

Président Fondateur de Diderot éducation

Vous ouvrez en septembre le premier collège lycée dédié au Esport. Le jeu vidéo deviendrait-il une chose sérieuse ?

Les jeux vidéos se sont enrichis. Ils font désormais appel à de **nombreuses et indispensables compétences** : agilité, prise de décision en situation de stress, capacité à coordonner une action à plusieurs, communication à distance, management, etc.

Par-dessus tout, ils encouragent les jeunes à s'entraîner et à persévérer, faire et refaire tant que l'objectif fixé n'est pas atteint. Nous sommes loin de l'image du jeune fainéant affalé devant la télévision.

S'ils sont pratiqués dans de bonnes conditions, l'intérêt des jeux vidéos sur le développement et la formation des jeunes, au moment où leur cerveau (matière grise) s'enrichit et se développe, est indiscutable. **On est passé du pédagogique ennuyeux au pédagogique ludique.** On a franchi la frontière de «l'apprentissage bête et inutile» à «l'acquisition de compétences et connaissances capitalisables et mobilisables pour toute la vie».

Vous accueillerez des élèves de la 6e à la Terminale. A cet âge, qu'attendez-vous réellement des élèves ?

Nous attendons de nos élèves qu'ils acceptent les règles du jeu, comme dans l'univers du gaming. **Ils doivent fournir les efforts nécessaires le matin en cours pour pouvoir assouvir leur passion l'après-midi.** Ainsi, le gaming de l'après-midi est une récompense au travail académique du matin. Le cadre que nous leur proposons, dans un château, avec un univers dédié aux jeux, leur permettra de s'épanouir ; nous avons tout pensé pour qu'ils s'y plaisent. Notre attente est donc simple : ils sont là pour vivre, apprendre et se dépenser dans cet univers. Enfin, ils sont aussi là pour être les acteurs de leur vie de collégiens et lycéens.

Cela fonctionnera très bien. Honnêtement, nous n'avons jamais développé un projet aussi agréable et sympathique. Nous sommes tous très motivés. Si j'osais, je ferais un parallèle entre un parc d'attraction et notre établissement : **nous avons transformé 11 hectares pour en faire une «académie ludique» ou un «parc d'attraction académique», au choix.**



«**Les jeux vidéos font désormais appel à de nombreuses compétences** : agilité, prise de décision en situation de stress, capacité à coordonner une action à plusieurs, communication à distance, management, etc.»

«Nous avons transformé 11 hectares pour en faire une «académie ludique» ou un «parc d'attraction académique», au choix.»

Vous remettez les internats à l'honneur avec le groupe Diderot. Pourquoi ?

« Les jeunes apprennent le respect, l'entraide, portent des projets communs, apprennent autant à diriger qu'à obéir. »

La boarding school anglaise (internat) n'est pas un lieu où l'on envoie les enfants distraits, insolents ou fainéants en espérant que le cadre les remette dans le bon chemin. Les Anglais et Américains envoient leurs enfants en boarding school (internat) pour qu'ils découvrent des valeurs indispensables que la maison et le collège/lycée du quartier ne permettent pas d'acquérir. **Les jeunes apprennent le respect, l'entraide, se détournent du nombrilisme, portent des projets communs, apprennent autant à diriger qu'à obéir.** Ils découvrent le sport sous plusieurs formes avec un rythme bien plus élevé qu'en famille. Enfin, ils ont la joie de vivre des amitiés exceptionnelles avec des amis qu'ils garderont pour la vie. Ils rencontrent des enfants du monde entier et entendent jusqu'à 10 langues différentes autour d'eux. Ils comprennent naturellement que parler Anglais est incontournable.

Or en France, nous avons constaté que l'internat n'existait pas ; seul le pensionnat existait. Nous avons donc voulu imiter nos amis anglo-saxons. Aujourd'hui, nous avons réussi notre pari. **Nous formons une classe d'élèves exceptionnels qui savent s'adapter au monde, prendre des initiatives et diriger leur vie.** Nos élèves développent leur esprit critique, leur créativité comme leur sens du devoir. **En un mot dans les internats Diderot, nos élèves deviennent des hommes et des femmes libres.**

CONTACT PRESSE

Rachel AÏDA-TRIOREAU

04 67 920 910

rp@diderot-education.com

CHÂTEAU LE VAILLANT



Château Le Vaillant

*Internat collège - lycée
spécialisé dans le eSport*

Chemin de la Haye
76260 Longroy
France

04 67 02 26 48

www.chateau-le-vaillant.com

DIDEROT 
ÉDUCATION

Le Groupe Diderot Éducation est aujourd'hui un des groupes leaders de l'enseignement privé en France. De la 6e à la Terminale, et du Bac +1 au Bac +5, il se distingue par l'encadrement des jeunes à travers la pédagogie de projets et par les valeurs qu'il revendique.

Contact@diderot-education.com

www.diderot-education.com